



Quando salvare il pianeta è un gioco da ragazzi

Arpa Veneto ha partecipato al “Filo verde per un Giubileo sostenibile” del Snpa con GiocoKyoto, il gioco da tavolo didattico per le ragazze e i ragazzi paladini dell’ambiente. GiocoKyoto affronta in modo ludico e interattivo il tema dei cambiamenti climatici. È stato ideato dalla classe seconda D della scuola secondaria di primo grado di San Zenone degli Ezzelini (TV), che ha vinto il concorso di Arpa Veneto “Qualeidea Quiz 2024”. L’idea di questo gioco da tavolo sul cambiamento climatico è piaciuta così tanto ad Arpa Veneto che l’Agenzia ha deciso di produrlo e distribuirlo a centri estivi e scuole della regione del Veneto. L’iniziativa si inserisce nel contesto del “Filo verde per un Giubileo sostenibile”, offrendo un’opportunità per promuovere la consapevolezza ambientale e la sensibilità ecologica dei giovani.

In linea con il messaggio di papa Francesco, che invita a “ripensare le relazioni che ci legano come esseri umani e comunità politiche”, GiocoKyoto vuole essere uno strumento per educare i giovani alla cura del creato e alla costruzione di un futuro di pace.



È stato distribuito a ragazze e ragazzi che hanno partecipato ai campi scuola estivi 2025 organizzati dalle associazioni diocesane di Azione cattolica in Veneto. E poi da settembre a 750 scuole primarie e secondarie di primo grado e all’interno dei percorsi educativi proposti durante l’anno scolastico alle scuole da Arpa Veneto.

Con GiocoKyoto le ragazze e i ragazzi approfondiscono i cambiamenti climatici, diventando protagonisti della sostenibilità

e della cura del territorio. Il gioco è un ambasciatore di amore per la Terra, in sintonia con il Giubileo 2025 e si inserisce nel grande mosaico del Snpa, portando un esempio di competizione positiva, dove chi vince migliora il suo ambiente a beneficio di tutti. Un soffio di sostenibilità ai “pellegrini di speranza” più giovani.

a cura di Arpa Veneto

